



*DiscBirdie discgolfi pargi
Kasutus- ja ohutusjuhend*

*Kunda discgolfi park
2017*

Sisukord:

Kasutusjuhend

Mis on discgolf? 3

Mängu põhireeglid 4

Discgolfi etikett 5

Discgolfi koodeks 6

Ohutusjuhend 7

Mis on discgolf?

1970. aastal mõtles **Ed Headrick** (1924-2002) välja discgolfi. Traditsiooniline palli-golf ja discgolf on paljuski sarnased. Mõlemas mängus on tähtis tabada vähima löökide või visete arvuga märki. Alustades lahtiviske alalt mida nimetatakse tiiks. Discgolfis on raja lõpus augu asemel spetsiaalsed korvid, mille sisse peab taldrik maanduma.

Taldrikut visatakse nagu tavalist lendavat taldrikut ning jätkatakse sealt kuhu taldrik seisma jääb. Rajameistrid määravad raja kohta keskmise visete arvu, mida tähistatakse sõnaga „**par**” ning millega võistlejad võrdlevad oma visketulemusi. Nagu individuaalalale kohane, mõjutavad võistleja tulemusi ainult tema vaimsed ja füüsilised omadused. Seetõttu on discgolf sobiv suurele hulgale huvilistele, sõltumata soost või vanusest. Kuid tippu jõuavad siiski ainult pühendunud sportlased. **Ken Climo**, tuntumaid ja tunnustatumaid discgolfi mängijaid, on maailmameistri tiitlit pidanud kaitsma juba kümme korda. 2005a Euroopa-meister on **Markus Källström** Rootsist. Samuti kuulub ketta kaugusviske maailmarekord rootslasele. **Christian Sändström** on lennutanud ketast 256m kaugusele. Tema tuli 2007. aasta Euroopa meistriks. Discgolf on saamas hoogu sisse ka Eestis. 2017 aasta alguseks on meil sada 9-19 korviga püsirada ja kuskil 10000 harrastajat üle Eesti.

Discgolfi varustus:

Discgolfi mängimiseks on kolme liiki kettaid. Lühimaa ketas ehk putter, keskmaa ketas ja kaugmaa ketas ehk driver.

Kuidas mängida discgolfi?

Discgolfi mängitakse spetsiaalsete lendavate taldrikutega. Mängu eesmärgiks on saada ketas korvi, kasutades võimalikult vähe viskeid. Igale korvile lähenemist alustatakse eraldi kohast, mida nimetatakse tiialaks. Näiteks korvile number kaks lähenemist alustatakse tiilt number kaks, korvile number kolm alustatakse tiilt number kolm jne.

Mängu käik: esimene vise toimub tiilt, edasi mängitakse sealt kus esimese viskega ketas seisma jäi. Koht, kus ketas peale viset seiskus, märgitakse ära markerkettaga. Antud kohas peab mängija sooritama järgneva viske. Sedasi toimitakse nii kaua kuni ketas on maandunud korvi. Seejärel loetakse kokku visked, mis tehti antud korvi jõudmiseks selle korvi tiilt. Tulemus märgitakse ära skoorkaardile. Edasi liigutakse järgneva korvi tiile. Kui kogu rada on läbi mängitud siis võidab see kelle visete üldsumma on väikseim. Kui tahtmist on, võib mängida rada läbi ka mitmel korral, otsustavaks saab ikkagi visete üldsumma. Visata võib ükskõik kuidas mängijale meeldib, peaasi et see liigub korvi suunas. Ka ketta veeretamine on lubatud.

Erijuhud:

1) **Ketas läheb kaotsi.** Kettas loetakse kadunuks kui mängijate grupp on ühiselt otsinud ühe mängija ketast kolm minutit. Sel juhul jätkab mängija sealt, kus ketast viimasena nähti ja lisatakse viskaja tulemusele üks karistusvise juurde.

2) **Ketas jääb puu otsa.** Ketta asukohast puul tõmmatakse sirgjoones mõtteline joon otsejoones alla maapinnale ja sealt toimub järgmine vise.

Mängu põhireeglid

*Iga mängija vastutab isiklikult oma viske ohutuse eest!
Vise ei tohi tabada teisi inimesi, loomi ja linde!*

- *Discgolfi mängitakse spetsiaalsete discgolfi ketaste ja korvidega. Igal mängijal on oma kettad (st. teiste mängijate kettaid ei kasutata ja kettaid mängu ajal omavahel ei vahetata).*
 - *Mängu eesmärk on võimalikult väheste visetega visata ketas tiialalt discgolfi korvi.*
 - *Peamine reegel on, et ketas tuleb visata käega abivahendeid kasutamata. Visketehnikaid on erinevaid ja sõltuvad mängijate leidlikkusest ning kogemustest.*
 - *Avavise sooritatakse raja alguse tiialalt. Avaviske sooritamisel peab mängijal olema vähemalt üks puutekontakt tiialaga.*
 - *Ketta maandusmiskoha märkimiseks jääb kas visatud ketas või spetsiaalne marker, mis asetatakse maandunud ketta korvipoolsesse serva. Järgmine vise sooritatakse märgitud punkti tagant.*
 - *Peale avavise sooritamist viskab järgmisena mängija, kelle ketas on korvist kõige kaugemal.*
 - *Mängijal on keelatud rajal olevate takistuste (nt puud, põõsad) murdmine ja lõhkumine või viske hetkel teise käega eemal hoidmine.*
 - *Rada on läbitud, kui kõik mängijad on oma ketta discgolfi korvi visanud või kui ketas jääb korvi kettidesse pidama. Korvi ülemise osa peale maandunud ketas ei ole korvis.*
 - *Iga mängija loeb oma visked ise kokku ja tulemus märgitakse skoorkaardile vastava raja juurde.*
- Võitja on mängija, kes läbib raja väikseima visete arvuga!*

Discgolfi etikett

Discgolfi käitumissoovitused:

- Mängijate grupis on soovitatavalt kuni 5 inimest.
- Hoiame tempot.
- Laseme kiiremad grupid mööda, oodates tiialal, mitte raja keskel.
- Mängija (viskaja) tagab kõigi pargis viibijate turvalisuse.
- Viskehetkel ei tohi olla kedagi viskajast eespool.
- Arvestama peab ka pargis jalutajate, jooksjate ja ratturitega, kes ei pruugi ohtu tajuda.
- Anname neile viisakalt märku viskeala vabastamiseks.
- Discgolf on emotsionaalne mäng, kuid liigne lärmakus ei ole kohane.
- Viske sooritamise ajal ei räägita ega häirita muul moel viskajat.
- Puttimise ajal ei liiguta ega seista viskaja vaateväljas.
- Jälgitakse kaasmängijate viskeid. Kui ketast kohe ei leita, siis aitab kogu grupp seda otsida.
- Kui ketast paari minuti jooksul ei leita, siis peab grupp kiiresti otsustama, kas mängitakse edasi oletatavast paiknemiskohast või vabastatakse rada järgmise grupi jaoks.
- Ketastel peaks olema omaniku telefoninumber.
- Leitud kettad tagastatakse omanikule.
- Kui kettal ei ole loetavat numbrit, siis helistatakse raja haldajale (numbri leiab raja stendilt) ja edastatakse ketas temale.
- Hoiame raja puhta.
- Säästame loodust.
- Alkohol ja suitsetamine ei sobi spordirajale.

Discgolfi koodeks

PDGA on välja arendanud mängijate jaoks koodeksi, mille järgimine on auasi igale endast lugupidavale discgolfi huvilisele. Peamine eesmärk on tagada spordiala jätkusuutlikkus ja areng ning peamine, mitte unustada lõbu discgolfi mängides.

- Mängi targalt – ära kunagi viska "pimedale" alale või teiste mängijate, jalutajate, pealtvaatajate suunas. Kasutage spottereid.*
- Austa rada – jälgi raja reegleid, ära riku varustust.*
- Esinda sporti – ole positiivne ja vastutav. Õpeta algajaid.*

Ohutus

- *Mängija (viskaja) tagab kõigi pargis viibijate turvalisuse.*
- *Viskehetkel ei tohi olla kedagi viskajast eespool.*
- *Arvestama peab ka pargis jalutajate, jooksjate ja ratturitega, kes ei pruugi ohtu tajuda.*
- *Puttimise ajal ei liiguta ega seista viskaja vaateväljas.*
- *Mängi targalt – ära kunagi viska "pimedale" alale või teiste mängijate, jalutajate, pealtvaatajate suunas. Kasutage spottereid.*
- *Austa rada – jälgi raja reegleid, ära riku varustust.*